|  |  |
| --- | --- |
| **Uczelnia** | Akademia Finansów i Biznesu Vistula |
| **Wydział** | Informatyki, Grafiki i Architektury |
|  **Poziom studiów** |  I stopnia |
| **Kierunek studiów** | Computer Science*(nabór od r. ak. 2025-2026)* |
| **Specjalność** | 1. Inżynieria baz danych
2. Inżynieria technologii internetowych
3. Inżynieria cyberbezpieczeństwa i sieci komputerowych
4. Inżynieria systemów informatycznych
5. Inżynieria tworzenia gier komputerowych
6. Sztuczna Inteligencja i jej zastosowania w Inżynierii
 |
| **Forma studiów** | * Stacjonarne
* Niestacjonarne
 |
| **Profil kształcenia** | Praktyczny |
| **PROGRAM ZAWODOWYCH PRAKTYK STUDENCKICH** |
| **Podstawa prawna odbywania praktyki** |
| 1. Ustawa z dnia 20 lipca 2018 r. – Prawo o szkolnictwie wyższym (Dz.U. 2018 poz. 1668, z późn. zm.),
2. Zarządzenie Nr 6/08/2023 Rektora Akademii Finansów i Biznesu Vistula w Warszawie z dnia 11 sierpnia 2023 roku w sprawie wprowadzenia Regulaminu zawodowych praktyk studenckich Akademii Finansów i Biznesu Vistula w Warszawie,
3. Regulamin studiów Akademii Finansów i Biznesu Vistula w Warszawie,
4. Program kształcenia.
 |
| **Rodzaj i czas trwania (liczba tygodni i godzin) oraz rok/semestr studiów** |
| Czas trwania praktyki – 6 miesięcy tj. 960 godzin dydaktycznych (720 godzin zegarowych), 6 i 7 semestr |
| **Miejsce odbywania****(rodzaj instytucji, działu/działów, w których będą odbywać się praktyki)** |
| * Zakład pracy, instytucja administracji publicznej, przedsiębiorstwo, organizacja non- profit lub dowolna inna (np. Uczelnia wyższa) o profilu informatycznym
* dział informatyczny wyżej wymienionej Firmy
 |
| Cele w obszarze **wiedzy*** Utrwalenie wiedzy uzyskanej w czasie studiów
* Zapoznanie studenta ze specyfiką środowiska zawodowego odpowiadającego przyszłym miejscom pracy absolwentów studiów Informatyka
* Poznanie funkcjonowania struktury organizacyjnej przedsiębiorstwa o profilu informatycznym lub działu przedsiębiorstwa/instytucji samorządowej, zajmującego się obsługą informatyczną

Cele w obszarze **umiejętności**:* Utrwalenie umiejętności uzyskanych w czasie studiów
* Kształtowanie konkretnych umiejętności zawodowych związanych z miejscem odbywania praktyk
* Rozwijanie aktywności i przedsiębiorczości oraz zdobycie doświadczenia i umiejętności wymaganych na rynku pracy

Cele w obszarze **kompetencji społecznych**:* Kształtowanie kompetencji właściwych dla kierunku studiów Informatyka
* Zapoznanie studenta ze specyfiką środowiska zawodowego odpowiadającego przyszłym miejscom pracy absolwentów studiów Informatyka
* Kształtowanie umiejętności skutecznego komunikowania się w organizacji
* Kształtowanie umiejętności pracy zespołowej
 |
|  | **Zadania i obowiązki praktykanta** |
| **Zadaniem praktykanta** jest realizacja założonych celów praktyk i osiągnięcie przyjętych efektów kształcenia we wszystkich obszarach, zgodnie ze specjalnością. 1. Szkolenie BHP, a w szczególności przepisy dotyczące pracy przy komputerze.
2. Zapoznanie studenta z obowiązkami przestrzegania tajemnicy państwowej i służbowej, Kodeksem Pracy i wewnętrznym regulaminem zakładu pracy.
3. Zapoznanie studenta z procedurami funkcjonowania przedsiębiorstwa.
4. Zapoznanie studenta z zakresem obowiązków i specyfiką pracy informatyka.
5. Zapoznanie studenta z infrastrukturą informatyczną, technologią i topologią sieci komputerowej, funkcjonowaniem serwerowni.
6. Zapoznanie studenta z funkcjonowaniem helpdesku.
7. Udział studenta w instalowaniu nowych lub uaktualnionych wersji oprogramowania.
8. Współpraca studenta w konserwacji serwisów WWW, pocztowego oraz innych występujących w przedsiębiorstwie.
9. Zapoznanie studenta z organizacją serwisu i przeglądów okresowych.
10. Zapoznanie studenta z realizowanymi w zakładzie działaniami marketingowymi wspomaganymi komputerowo.
11. Udział studenta w konfigurowaniu i administrowaniu siecią komputerową.
12. Współpraca przy tworzeniu oprogramowania i opracowywania dokumentacji.
13. Współpraca przy tworzeniu instrukcji użytkowania oprogramowania.
14. Współpraca przy tworzeniu instrukcji użytkowania oprogramowania.
15. Uczestnictwo w pracach działu informatyki.
16. Wykonanie samodzielnego zadania inżynierskiego i rozliczenie się z wykonania tego zadania, wykorzystywanego lub oferowanego przez przedsiębiorstwo

**Obowiązki praktykanta** zostały określone w §9 Regulaminu zawodowych praktyk studenckich AFiBV |
| **Podstawa i warunki zaliczenia praktyki** |
| Podstawę zaliczenia praktyki określa §8 Regulaminu zawodowych praktyk studenckich AFiB Vistula.Warunkiem zaliczenia praktyk jest:* Odbycie praktyki w ustalonym terminie;
* Wykonanie zadań przewidzianych w programie praktyk;
* Przedłożenie dokumentu potwierdzającego odbycie praktyki;
* Przedłożenie dzienniczka praktyk;
* Uzyskanie pozytywnej decyzji Wydziałowego Opiekuna do spraw Zawodowych Praktyk Studenckich o zaliczaniu praktyk.
 |
| **Regulacje dotyczące zwolnienia z praktyk, niezaliczenia praktyk, odwołania z praktyk** |
| 1. Regulamin Zawodowych Praktyk Studenckich Akademii Finansów i Biznesu Vistula w Warszawie §8 Warunki zaliczenia praktyk
 |