

Uczelnia	Akademia Finansów i Biznesu Vistula
Wydział	Informatyki, Grafiki i Architektury
Poziom studiów	I stopnia
Kierunek studiów	Computer Science (nabór od r. ak. 2024-2025)
Specjalność	<ol style="list-style-type: none"> 1. Inżynieria baz danych 2. Inżynieria technologii internetowych 3. Inżynieria cyberbezpieczeństwa i sieci komputerowych 4. Inżynieria systemów informatycznych 5. Inżynieria tworzenia gier komputerowych 6. Sztuczna Inteligencja i jej zastosowania w Inżynierii
Forma studiów	<ul style="list-style-type: none"> – Stacjonarne – Niestacjonarne
Profil kształcenia	Praktyczny

PROGRAM ZAWODOWYCH PRAKTYK STUDENCKICH

Podstawa prawna odbywania praktyki

1. Ustawa z dnia 20 lipca 2018 r. – Prawo o szkolnictwie wyższym (Dz.U. 2018 poz. 1668, z późn. zm.),
2. Zarządzenie Nr 6/08/2023 Rektora Akademii Finansów i Biznesu Vistula w Warszawie z dnia 11 sierpnia 2023 roku w sprawie wprowadzenia Regulaminu zawodowych praktyk studenckich Akademii Finansów i Biznesu Vistula w Warszawie,
3. Regulamin studiów Akademii Finansów i Biznesu Vistula w Warszawie,
4. Program kształcenia.

Rodzaj i czas trwania (liczba tygodni i godzin) oraz rok/semestr studiów

Czas trwania praktyki – 6 miesięcy tj. 960 godzin dydaktycznych, 6 i 7 semestr

Miejsce odbywania (rodzaj instytucji, działu/działów, w których będą odbywać się praktyki)

- ✓ Zakład pracy, instytucja administracji publicznej, przedsiębiorstwo, organizacja non-profit lub dowolna inna (np. Uczelnia wyższa) o profilu informatycznym
- ✓ dział informatyczny wyżej wymienionej Firmy

Cele w obszarze **wiedzy**

- Utrwalenie wiedzy uzyskanej w czasie studiów
- Zapoznanie studenta ze specyfiką środowiska zawodowego odpowiadającego przyszłym miejscom pracy absolwentów studiów Informatyka
- Poznanie funkcjonowania struktury organizacyjnej przedsiębiorstwa o profilu informatycznym lub działu przedsiębiorstwa/instytucji samorządowej, zajmującego się obsługą informatyczną

Cele w obszarze **umiejętności:**

- Utrwalenie umiejętności uzyskanych w czasie studiów
- Kształtowanie konkretnych umiejętności zawodowych związanych z miejscem odbywania praktyk
- Rozwijanie aktywności i przedsiębiorczości oraz zdobycie doświadczenia i umiejętności wymaganych na rynku pracy

Cele w obszarze **kompetencji społecznych:**

- Kształtowanie kompetencji właściwych dla kierunku studiów Informatyka
- Zapoznanie studenta ze specyfiką środowiska zawodowego odpowiadającego przyszłym miejscom pracy absolwentów studiów Informatyka

- Kształtowanie umiejętności skutecznego komunikowania się w organizacji
- Kształtowanie umiejętności pracy zespołowej

Zadania i obowiązki praktykanta

Zadaniem praktykanta jest realizacja założonych celów praktyk i osiągnięcie przyjętych efektów kształcenia we wszystkich obszarach, zgodnie ze specjalnością.

1. Szkolenie BHP, a w szczególności przepisy dotyczące pracy przy komputerze.
2. Zapoznanie studenta z obowiązkami przestrzegania tajemnicy państwowej i służbowej, Kodeksem Pracy i wewnętrznym regulaminem zakładu pracy.
3. Zapoznanie studenta z procedurami funkcjonowania przedsiębiorstwa.
4. Zapoznanie studenta z zakresem obowiązków i specyfiką pracy informatyka.
5. Zapoznanie studenta z infrastrukturą informatyczną, technologią i topologią sieci komputerowej, funkcjonowaniem serwerowni.
6. Zapoznanie studenta z funkcjonowaniem helpdesku.
7. Udział studenta w instalowaniu nowych lub uaktualnionych wersji oprogramowania.
8. Współpraca studenta w konserwacji serwisów WWW, pocztowego oraz innych występujących w przedsiębiorstwie.
9. Zapoznanie studenta z organizacją serwisu i przeglądów okresowych.
10. Zapoznanie studenta z realizowanymi w zakładzie działaniami marketingowymi wspomaganymi komputerowo.
11. Udział studenta w konfigurowaniu i administrowaniu siecią komputerową.
12. Współpraca przy tworzeniu oprogramowania i opracowywania dokumentacji.
13. Współpraca przy tworzeniu instrukcji użytkownika oprogramowania.
14. Współpraca przy tworzeniu instrukcji użytkownika oprogramowania.
15. Uczestnictwo w pracach działu informatyki.
16. Wykonanie samodzielnego zadania inżynierskiego i rozliczenie się z wykonania tego zadania, wykorzystywanego lub oferowanego przez przedsiębiorstwo

Obowiązki praktykanta zostały określone w §9 Regulaminu zawodowych praktyk studenckich AFiBV

Podstawa i warunki zaliczenia praktyki

Podstawę zaliczenia praktyki określa §8 Regulaminu zawodowych praktyk studenckich AFiB Vistula.

Warunkiem zaliczenia praktyk jest:

- Odbycie praktyki w ustalonym terminie;
- Wykonanie zadań przewidzianych w programie praktyk;
- Przedłożenie dokumentu potwierdzającego odbycie praktyki;
- Przedłożenie dzienniczka praktyk;
- Uzyskanie pozytywnej decyzji Wydziałowego Opiekuna do spraw Zawodowych Praktyk Studenckich o zaliczaniu praktyk.

Regulacje dotyczące zwolnienia z praktyk, niezaliczenia praktyk, odwołania z praktyk

1. Regulamin Zawodowych Praktyk Studenckich Akademii Finansów i Biznesu Vistula w Warszawie §8 Warunki zaliczenia praktyk