



INFORMATYKA

STUDIA I STOPNIA

PROFIL: PRAKTYCZNY | POZIOM: INŻYNIERSKI | ROK ROZPOCZĘCIA STUDIÓW: 2023/2024



STUDIA STACJONARNE

3,5-letnie studia – 7 semestrów

ŁĄCZNA LICZBA GODZIN I PUNKTÓW
NA WSZYSTKICH LATACH Z PRAKTYKĄ ZAWODOWĄ

ECTS: 415
LICZBA GODZIN: 5685






STUDIA NIESTACJONARNE




3,5-letnie studia – 7 semestrów

ŁĄCZNA LICZBA GODZIN I PUNKTÓW
NA WSZYSTKICH LATACH Z PRAKTYKĄ ZAWODOWĄ

ECTS: 415
LICZBA GODZIN: 4186

LEGENDA
FORMA ZALICZENIA: E – egzamin, ZO – zaliczenie na ocenę, Z – zaliczenie bez oceny

 WYKAZ PRZEDMIOTÓW	SEMESTR I									
	 STUDIA STACJONARNE					 STUDIA NIESTACJONARNE				
	ECTS	Wykład	Zajęcia praktyczne (np. ćwiczenia)	Inne	Forma zaliczenia	ECTS	Wykład	Zajęcia praktyczne (np. ćwiczenia)	Inne	Forma zaliczenia
Blok wprowadzający: • Wprowadzenie do Vistuli • Szkolenie BHP • Szkolenie biblioteczne • Etykieta w biznesie • Komunikacja międzykulturowa	2			60	ZO	2			60	ZO
Analiza matematyczna	6	30	30		E	6	20	20		E
Wprowadzenie do programowania	6	30	30		E	6	20	20		E
Wprowadzenie do baz danych	6	30	30		E	6	20	20		E
Elektronika dla informatyków	6	30	30		E	6	20	20		E
Język obcy I	4		30	60	ZO	4		8	60	ZO
	RAZEM: 30	RAZEM: 120	RAZEM: 150	RAZEM: 120		RAZEM: 30	RAZEM: 80	RAZEM: 88	RAZEM: 120	

 WYKAZ PRZEDMIOTÓW	SEMESTR II									
	 STUDIA STACJONARNE					 STUDIA NIESTACJONARNE				
	ECTS	Wykład	Zajęcia praktyczne (np. ćwiczenia)	Inne	Forma zaliczenia	ECTS	Wykład	Zajęcia praktyczne (np. ćwiczenia)	Inne	Forma zaliczenia
Algebra	6	30	30		E	6	20	20		E
Programowanie obiektowe	6	30	30		E	6	20	20		E
Wprowadzenie do technologii internetowych	6	30	30		E	6	20	20		E
Technika cyfrowa	6	30	30		E	6	20	20		E
Wprowadzenie do zarządzania w IT	2	30	15		ZO	2	20	10		ZO
Język obcy 2	4		30	60	E	4		8	60	E
	RAZEM: 30	RAZEM: 150	RAZEM: 165	RAZEM: 60		RAZEM: 30	RAZEM: 100	RAZEM: 98	RAZEM: 60	

**WYKAZ PRZEDMIOTÓW**

	SEMESTR III				
	STUDIA STACJONARNE				
	ECTS	Wykład	Zajęcia praktyczne (np. ćwiczenia)	Inne	Forma zaliczenia
Matematyka dyskretna	5	30	30		E
Sieci komputerowe	5	30	30		E
Architektura systemów komputerowych	5	30	30		E
Programowanie - Java	5	30	30		ZO
Systemy operacyjne	5	30	30		E
SET1:Bezpieczeństwo systemów komputerych-IT PDW I	5	30	30		E
SET2:Sztuczna Inteligencja-IT PDW I	5	30	30		E
SET3:Wprowadzenie do gier komputerowych-IT PDW I	5	30	30		E
SET4:Zarządzanie projektami IT-IT PDW I	5	30	30		ZO
Wychowanie fizyczne 1			30		Z
	RAZEM: 45	RAZEM: 270	RAZEM: 300	RAZEM: 0	

**STUDIA NIESTACJONARNE**

	SEMESTR III				
	STUDIA NIESTACJONARNE				
	ECTS	Wykład	Zajęcia praktyczne (np. ćwiczenia)	Inne	Forma zaliczenia
	5	20	20		E
	5	20	20		E
	5	20	20		E
	5	20	20		ZO
	5	20	20		E
	5	20	20		E
	5	20	20		E
	5	20	20		E
	5	20	20		ZO
	RAZEM: 30	RAZEM: 180	RAZEM: 180	RAZEM: 0	

**WYKAZ PRZEDMIOTÓW**

	SEMESTR IV				
	STUDIA STACJONARNE				
	ECTS	Wykład	Zajęcia praktyczne (np. ćwiczenia)	Inne	Forma zaliczenia
Metody probabilistyczne i statystyka	5	30	30		E
Inżynieria oprogramowania	5	30	30		E
Algorytmy i złożoność	5	30	30		E
Systemy wbudowane	5	30	30		ZO
SET1:Bezprzewodowe sieci teleinformatyczne-IT PDW II	5	30	30		E
SET1:Wprowadzenie do Kryptologii-IT PDW III	5	30	30		E
SET2:Zarządzanie Big Data-IT PDW II	5	30	30		E
SET2:Zastosowania języka Python w Sztucznej Inteligencji i Data Science-IT PDW III	5	30	30		E
SET3:Projektowanie oprogramowania urządzeń mobilnych-IT PDW II	5	30	30		E
SET3:Wprowadzenie do gier mobilnych-IT PDW III	5	30	30		E
SET4:Przetwarzanie i przesyłanie danych multimedialnych-IT PDW II	5	30	30		E
SET4:Grafika i komunikacja człowiek-komputer-IT PDW III	5	30	30		ZO
Wychowanie fizyczne 2			30		Z
	RAZEM: 60	RAZEM: 360	RAZEM: 390	RAZEM: 0	

**STUDIA NIESTACJONARNE**

	SEMESTR IV				
	STUDIA NIESTACJONARNE				
	ECTS	Wykład	Zajęcia praktyczne (np. ćwiczenia)	Inne	Forma zaliczenia
	5	20	20		E
	5	20	20		E
	5	20	20		ZO
	5	20	20		E
	5	20	20		E
	5	20	20		E
	5	20	20		E
	5	20	20		E
	5	20	20		E
	5	20	20		ZO
	5	20	20		ZO
	RAZEM: 60	RAZEM: 240	RAZEM: 240	RAZEM: 0	



WYKAZ PRZEDMIOTÓW

SEMESTR V



STUDIA STACJONARNE



STUDIA NIESTACJONARNE

WYKAZ PRZEDMIOTÓW	STUDIA STACJONARNE					STUDIA NIESTACJONARNE				
	ECTS	Wykład	Zajęcia praktyczne (np. ćwiczenia)	Inne	Forma zaliczenia	ECTS	Wykład	Zajęcia praktyczne (np. ćwiczenia)	Inne	Forma zaliczenia
Pracownia dyplomowa inżynierska	5			60	ZO	5			60	ZO
Rozproszone systemy komputerowe	5	30	30		E	5	20	20		E
SET1:Wprowadzenie do przetwarzania w chmurze-IT PDW IV	5	30	30		E	5	20	20		E
SET2:Wprowadzenie do przetwarzania w chmurze-IT PDW IV	5	30	30		E	5	20	20		E
SET3:Projekt zespołowy-IT PDW IV	5	30	30		E	5	20	20		E
SET4:Projekt zespołowy-IT PDW IV	5	30	30		ZO					
SPECJALNOŚCI DO WYBORU										
SPECJALNOŚĆ Inżynieria baz danych										
Projektowanie baz danych	5	30	30		E	5	20	20		E
Administrowanie serwerem baz danych	5	30	30		E	5	20	20		E
Projektowanie internetowych serwisów bazodanowych	5	30	30		E	5	20	20		E
SPECJALNOŚĆ Inżynieria technologii internetowych										
Projektowanie wielowarstwowych aplikacji internetowych	5	30	30		E	5	20	20		E
Zaawansowane technologie internetowe	5	30	30		E	5	20	20		E
Projektowanie portali korporacyjnych	5	30	30		E	5	20	20		E
SPECJALNOŚĆ Inżynieria cyberbezpieczeństwa i sieci komputerowych										
Technologie przełączania i routingu w sieciach lokalnych	5	30	30		E	5	20	20		E
Zarządzanie infrastrukturą sieciową	5	30	30		E	5	20	20		E
Technologie sieci rozległych	5	30	30		E	5	20	20		E
SPECJALNOŚĆ Inżynieria systemów informatycznych										
Projektowanie, rozwój i utrzymywanie oprogramowania aplikacji	5	30	30		E	5	20	20		E
Analiza i modelowanie procesów biznesowych	5	30	30		E	5	20	20		E
Technologie pracy grupowej	5	30	30		E	5	20	20		E

**WYKAZ PRZEDMIOTÓW****SEMESTR VI****STUDIA STACJONARNE****STUDIA NIESTACJONARNE****SPECJALNOŚĆ Inżynieria cyberbezpieczeństwa i sieci komputerowych**

Bezpieczeństwo systemów i sieci teleinformatycznych

Protokoły i urządzenia bezpieczeństwa sieciowego

Identyfikacja i analiza zagrożeń komunikacji i transakcji elektronicznych

SPECJALNOŚĆ Inżynieria systemów informatycznych

Techniki i narzędzia do automatyzacji testowania oprogramowania

Narzędzia i metody inżynierii oprogramowania

Metody oceny efektywności inwestycji informatycznych

SPECJALNOŚĆ Inżynieria tworzenia gier komputerowych

Projektowanie oraz balansowanie złożonych gier z dynamiczną rozgrywką

Projektowanie i programowanie multiplayera dla projektu zaliczeniowego

Produkcja i publikacja gier komputerowych

SPECJALNOŚĆ Sztuczna Inteligencja i jej zastosowania w inżynierii

Uczenie maszynowe i jego zastosowania

Sieci neuronowe i ich zastosowania

Robotyka

RAZEM: 105

RAZEM: 540

RAZEM: 870

RAZEM: 55

RAZEM: 105

RAZEM: 360

RAZEM: 360

RAZEM: 55

**WYKAZ PRZEDMIOTÓW****SEMESTR VII****STUDIA STACJONARNE****STUDIA NIESTACJONARNE**

Seminarium dyplomowe inżynierskie II

PRAKTYKI

Praktyka zawodowa

RAZEM: 30

RAZEM: 0

RAZEM: 630

RAZEM: 125

RAZEM: 30

RAZEM: 0

RAZEM: 630

RAZEM: 125