

# SPECJALNOŚCI NA KIERUNKU GRAFIKA



2-LETNIE STUDIA II STOPNIA (MAGISTERSKIE) – 4 SEMESTRY

## SPECJALNOŚCI:

- Grafika artystyczna
- Grafika interdyscyplinarna



STUDIA PROWADZONE SĄ  
W JĘZYKU  LUB 

## SPECJALNOŚĆ: GRAFIKA ARTYSTYCZNA

Znacznie poszerzysz wiedzę z zakresu technik graficznych, również w obszarze grafiki komputerowej. Studia magisterskie w Akademii Finansów i Biznesu Vistula pozwolą ci na tworzenie artystycznych eksperymentów z wykorzystaniem wyobraźni, własnych umiejętności rysunkowych czy fotografii. Stworzysz wiele unikatowych dzieł, obiektów przestrzennych oraz instalacji graficznych.



### WYBRANE REALIZOWANE PRZEDMIOTY:

- Pracownia rysunku i malarstwa,
- Pracownia sztuki książki,
- Pracownia grafiki warsztatowej,
- Laboratorium słowa, obrazu i kreacji,
- Fotografia alternatywna.



### PERSPEKTYWY ZAWODOWE:



- ilustrator,
- artysta grafik warsztatowy,
- projektant w instytucjach kulturalno-artystycznych (m.in. galerie, teatry),
- fotograf,
- nauczyciel lub wykładowca sztuki, rysunku i malarstwa,

- animator kultury,
- pracownik domu kultury, świetlicy artystycznej,
- organizator warsztatów dla dzieci, młodzieży i dorosłych,
- instruktor zajęć plastycznych,
- ilustrator w instytucjach, artystycznych studiach projektowych i agencjach reklamowych.



## SPECJALNOŚĆ: GRAFIKA INTERDYSCYPLINARNA

Poszerzysz wiedzę z zakresu mediów analogowych i elektronicznych, a także stajesz się świadomym twórcą, przygotowanym do pracy w obszarach związanych z kreatywnością. Zdobędziesz doświadczenie niezbędne do wdrażania własnych koncepcji artystycznych. Rozwiniesz kompetencje jako grafik komputerowy. Studia z zakresu tej specjalności zostały stworzone dla osób, które chcą zająć się sztuką w wymiarze komercyjnym.



GRAFIKA

### WYBRANE REALIZOWANE PRZEDMIOTY:

- Pracownia multimedialna,
- Pracownia projektowania graficznego,
- Krecja video 2,
- Pracownia grafiki warsztatowej użytkowej,
- Tworzenie autorskich projektów fotograficznych,
- Alternatywne procesy w kreacji fotograficznej.



### PERSPEKTYWY ZAWODOWE:



- projektant w wydawnictwach,
- projektant w artystycznych studiach projektowych, agencjach reklamowych i instytucjach kulturalno-artystycznych,
- grafik w drukarniach,
- specjalista ds. DTP,

- grafik kreatywny,
- art director,
- projektant gier komputerowych,
- projektant grafiki i multimediiów,
- nauczyciel albo wykładowca projektowania graficznego lub grafiki komputerowej,
- organizator warsztatów projektowych dla dzieci, młodzieży i dorosłych.

# | PARTNERSTWA



## Praktyki:

- ID Advertizing
- CATHRIN
- Alpaca studio
- Schneider Electric Sp. z o.o.
- Eucon Grupa Prawnicza Sp. z o.o.



# NABYWANE KOMPETENCJE I UMIEJĘTNOŚCI NA KIERUNKU GRAFIKA



## KONTAKT DO REKRUTACJI



**adres:**

ul. Stokłosa 3, 02-787 Warszawa, parter, pok. 28



**tel.:** + 48 22 45 72 400

**e-mail:** [rekrutacja@vistula.edu.pl](mailto:rekrutacja@vistula.edu.pl)





# SPOTKAJMY SIĘ OSOBIŚCIE LUB ONLINE

**AKADEMIA FINANSÓW I BIZNESU  
VISTULA**

ul. Stokłosa 3, 02-787 Warszawa  
tel.: +48 22 45 72 300

[vistula.edu.pl](http://vistula.edu.pl)



 @ucelniavistula

 @ucelniavistula

 ucelniavistula

 ucelniavistula

